

AG-Plan ab März 2023 - Änderungen vorbehalten!

AG-Planung Hort in geraden und ungeraden Wochen.

Stand 03. März 2023

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
13:00 bis 15:00 Uhr Fahrbibliothek		13:30 bis 16:30 Uhr Schulbibo (Remus)	13:30 bis 16:30 Uhr Schulbibo (Dettmar)	
Hausaufgabenzeit Kl. 2-4 HA Kl. 1a/b:	Hausaufgabenzeit Kl. 2-4 HA Kl. 1a/b:	Hausaufgabenzeit Kl. 2-4 HA Kl. 1a/b:		
13:15 bis 14:15 Uhr Street Dance Kl. 1-4 Frau Lubsch (Turnhalle)	13:15 – 14:00 Uhr Ukulele Gruppe 1 Frau Kerk (Musikzimmer)	13:30 bis 14:30 Uhr Schach-AG: Gr. 1 Herr Fritzsche (Klassenzimmer 4b)	14-tägig 12:00 bis 13:30 Uhr Englisch Kl. 4b Frau Kantsch (Bibo)	14:00 bis 15:30 Uhr Kreatives Gestalten Frau Roch
13:15 bis 14:00 Uhr Konzentrationstraining Gr. 1 Frau Rohde (Bibo)	13:15 bis 14:00 Uhr Matheförderung Kl. 2 Frau Zippel (Zimmer 2b)	14:15 bis 15:45 Uhr Akrobatik Kl. 1-4 Frau Kotsch	14:15 bis 16:00 Uhr Holzwerkstatt Kl. 1-4 Frau Wendrich	
13:30 bis 14:30 Uhr Yoga Kl. 2-4 Frau Schneider (Musikzimmer)	14:00 – 15:45 Uhr ungerade Woche AG-Handarbeit Kl. 2-4 Frau Stübner	14:30 bis 15:30 Uhr Schach-AG: Gr. 2 Herr Fritzsche (Klassenzimmer 4b)	14:15 – 15:45 Uhr AG-Kunterbunt Kl. 1-4 Frau Schulz	14:15 – 15:30 Uhr ungerade Woche Hortsport AG Kl. 1/2 Frau Henck
<u>1x monatlich:</u> 14:00 Uhr Kinderrat Frau Henck	gerade Woche AG-Handarbeit Kl. 1 Frau Ruppelt	15:30 bis 16:30 Uhr Schach-AG: Gr. 3 Herr Fritzsche (Klassenzimmer 4b)	14:15 bis 15:45 Uhr Informatik/Programmieren Kl. 3/4 Herr Lehmann (Computerraum)	gerade Woche Hortsport AG Kl. 3/4 Frau Jürgens
14:00 bis 14:15 Uhr Konzentrationstraining Gr. 2 Frau Rohde (Bibo)	14:00 bis 14:45 Uhr Kunstmachine Kl. 2 Frau Fritsche (Zimmer 2a)		14:15 bis 16:00 Uhr Kochen und Backen Herr Geithner	
14:15 bis 15:30 Uhr ungerade Woche Fußball AG Kl. 3/4 Herr Gerhardt	14:05 bis 14:50 Uhr Matheförderung Kl. 3 Frau Zippel (Zimmer 2b)			
gerade Woche Fußball AG Kl. 1/2 Herr Gerhardt	14:15 – 15:00 Uhr Ukulele Klasse 3/4 Frau Kerk (Musikzimmer)			
	14:55 bis 15:40 Uhr Matheförderung Kl. 4 Frau Zippel (Zimmer 2b)			